



ประกาศงานมหกรรมวิชาการมัธยมศึกษาเฉลิมพระเกียรติฯ ครั้งที่ 1  
ปีการศึกษา 2558

\*\*\*\*\*

เรื่อง รายละเอียดการแข่งขันกิจกรรม A-MATH

ขอประชาสัมพันธ์โรงเรียนที่เข้าแข่งขันกิจกรรม A-MATH ทุกระดับชั้น ให้ใช้รายละเอียดการแข่งขัน  
ตามเอกสารที่แนบท้ายประกาศนี้

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ 18 สิงหาคม 2558

## รายละเอียดการแข่งขันกิจกรรม A-MATH ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

- มีจำนวนทีมเข้าแข่งขันทั้งสิ้น 25 ทีม เป็นการแข่งขันประเภทคู่
- การแข่งขันประเภทคู่การแข่งขัน โดย  
ทีมชนะได้ 2 แต้ม ผลต่างเป็นบวก ทีมที่เสมอได้ 1 แต้ม ผลต่างเป็นศูนย์  
ทีมแพ้ได้ 0 แต้ม ผลต่างเป็นลบ
- การจัดอันดับจะคิดจากแต้ม หากแต้มเท่ากันจะพิจารณาจากผลต่าง  
หากผลต่างเท่ากันอีกจะพิจารณาจากคะแนนดิบ(คะแนนที่ได้จากการแข่งขัน) ตามลำดับ
- ทำการแข่งขันทั้งสิ้น 5 กระดาน ดังนี้
  - กระดานที่ 1 จับสลากประเภทคู่ โดยนั่งเป็นโต๊ะ รวม 6 โต๊ะ และ 1 ทีมบาย  
โต๊ะที่ 1 หมายเลข 1- 4 โดย 1 พบ 2 และ 3 พบ 4  
โต๊ะที่ 2 หมายเลข 5- 8 โดย 5 พบ 6 และ 7 พบ 8  
:  
โต๊ะที่ 6 หมายเลข 21 - 24 โดย 21 พบ 22 และ 23 พบ 24  
ทีมบาย(หมายเลข 25)จะได้ 2 แต้ม และผลต่าง +100 คะแนน)
  - กระดานที่ 2 ในแต่ละโต๊ะผู้ชนะพบผู้ชนะ และผู้แพ้พบผู้แพ้ในโต๊ะ  
ยกเว้นโต๊ะที่ 6 จะคัดทีมแพ้และมีผลต่าง(ที่มีค่าน้อยที่สุด) ไปเป็นทีมบาย  
ทีมชนะพบทีมชนะ ทีมแพพบกับทีมบาย(ในกระดานที่ 1)
  - กระดานที่ 3 กรรมการรวมคะแนนแล้วเรียงลำดับจาก 1 - 25 โดยพิจารณา แต้ม, ผลต่าง  
และคะแนนดิบ ตามลำดับ ดังนี้  
โต๊ะที่ 1 อันดับ 1,2,5,6 โดย 1 พบ 7 และ 2 พบ 8  
โต๊ะที่ 2 อันดับ 3,4,7,8 โดย 3 พบ 7 และ 4 พบ 8  
:  
โต๊ะที่ 6 อันดับ 19,20,23,24 โดย 19 พบ 23 และ 20 พบ 24  
อันดับที่ 25 เป็นทีมบาย ได้ผลต่าง 100 คะแนน
  - กระดานที่ 4 ชนะพบชนะ แพ้พบแพ้ ในโต๊ะ  
ยกเว้นโต๊ะที่ 6 ทีมที่มีแต้มต่างในกระดานที่ 3 (ที่มีค่าน้อยที่สุด) ไปเป็นทีมบาย  
และทีมบายจากกระดานที่ 3 พบทีมแพ้อีกคู่หนึ่ง และทีมชนะ(กระดานที่ 3) พบกัน
  - กระดานที่ 5 ใช้กฎ King of hill  
กรรมการนำคะแนนมาเรียงจากมากไปหาน้อยโดยพิจารณาจาก แต้ม, ผลต่าง และคะแนนดิบ ตามลำดับ  
แล้วประเภทคู่ทีมอันดับ1 พบอันดับ 2, อันดับ3 พบอันดับ 4, อันดับ5 พบอันดับ6, ..., อันดับ23 พบ อันดับ24
- รอบชิงชนะเลิศ  
นำทีมที่มีคะแนนเป็นอันดับ 1 และ 2 ซึ่งชนะเลิศ จำนวน 2 กระดาน ดังนี้
  - แต่ละทีมมีเวลา 22 นาที เมื่อลงเบียร์เสร็จให้กดหยุดเวลา
  - ทีมที่มีใช้เวลากินกว่า 22 นาที จะหักออกจากคะแนนดิบ 1 นาที = 10 คะแนน (เศษนาที คิดเป็น 1 นาที)
  - เมื่อแข่งขันครบทั้ง 2 กระดาน จะพิจารณาผู้ชนะจาก แต้ม, ผลต่าง และคะแนนดิบ

## รายละเอียดการแข่งขันกิจกรรม A-MATH ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- มีจำนวนทีมเข้าแข่งขันทั้งสิ้น 30 ทีม เป็นการแข่งขันประเภทเดี่ยว (แต่ส่งรายชื่อได้ไม่เกิน 2 คน) สามารถเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันได้หลังจากแข่งขันจบในแต่ละกระดาน (ไม่สามารถเปลี่ยนตัวระหว่างการแข่งขัน)
- การแข่งขันประกอบด้วยการแข่งขัน โดย  
ทีมชนะได้ 2 แต้ม ผลต่างเป็นบวก ทีมที่เสมอได้ 1 แต้ม ผลต่างเป็นศูนย์  
ทีมแพ้ได้ 0 แต้ม ผลต่างเป็นลบ
- การจัดอันดับจะคิดจากแต้ม หากแต้มเท่ากันจะพิจารณาจากผลต่าง หากผลต่างเท่ากันอีกจะพิจารณาจากคะแนนดิบ(คะแนนที่ได้จากการแข่งขัน) ตามลำดับ
- ทำการแข่งขันทั้งสิ้น 5 กระดาน ดังนี้
  - กระดานที่ 1 จับสลากประกบคู่ โดยนั่งเป็นโต๊ะ รวม 8 โต๊ะ  
โต๊ะที่ 1 อันดับ 1,2,5,6 โดย 1 พบ 7 และ 2 พบ 8  
โต๊ะที่ 2 อันดับ 3,4,7,8 โดย 3 พบ 7 และ 4 พบ 8  
⋮  
โต๊ะที่ 7 อันดับ 23,24,27,28 โดย 23 พบ 27 และ 24 พบ 28  
โต๊ะที่ 8 หมายเลข 29 – 30 โดย 29 พบ 30
  - กระดานที่ 2 ในแต่ละโต๊ะผู้ชนะพบผู้ชนะ และผู้แพ้พบผู้แพ้ในโต๊ะ ยกเว้นโต๊ะที่ 7-8 จะเรียงลำดับจาก 1 – 6 โดยพิจารณาจากผลต่างจากมากไปหาน้อย แล้วประกบคู่ ดังนี้  
อันดับ 1 พบ อันดับ 3, อันดับ 2 พบ อันดับ 4 และ อันดับ 5 พบอันดับ 6
  - กระดานที่ 3 กรรมการรวมคะแนนแล้วเรียงลำดับจาก 1 – 30 โดยพิจารณา แต้ม, ผลต่าง และคะแนนดิบ ตามลำดับ ดังนี้  
โต๊ะที่ 1 อันดับ 1 – 4 โดย 1 พบ 3 และ 2 พบ 4  
โต๊ะที่ 2 อันดับ 5 – 8 โดย 5 พบ 7 และ 6 พบ 8  
⋮  
โต๊ะที่ 7 อันดับ 25 – 28 โดย 25 พบ 27 และ 26 พบ 28
  - กระดานที่ 4 ชนะพบชนะ แพ้พบแพ้ ในโต๊ะ ยกเว้นโต๊ะที่ 7-8 จะเรียงลำดับจาก 1 – 6 โดยพิจารณาจากผลต่างจากมากไปหาน้อย แล้วประกบคู่ ดังนี้  
อันดับ 1 พบ อันดับ 4, อันดับ 2 พบ อันดับ 5 และ อันดับ 3 พบอันดับ 6
  - กระดานที่ 5 ใช้กฎ King of hill  
กรรมการนำคะแนนมาเรียงจากมากไปหาน้อยโดยพิจารณาจาก แต้ม, ผลต่าง และคะแนนดิบ ตามลำดับ แล้วประกบคู่ทีมอันดับ 1 พบอันดับ 2, อันดับ 3 พบอันดับ 4, อันดับ 5 พบอันดับ 6, ..., อันดับ 29 พบ อันดับ 30
  - รอบชิงชนะเลิศ  
นำทีมที่มีคะแนนเป็นอันดับ 1 และ 2 ชิงชนะเลิศ จำนวน 2 กระดาน ดังนี้
  - แต่ละทีมมีเวลา 22 นาที เมื่อลงเบียร์เสร็จให้กดหยุดเวลา
  - ทีมที่มีใช้เวลากว่า 22 นาที จะหักออกจากคะแนนดิบ 1 นาที = 10 คะแนน (เศษนาที คิดเป็น 1 นาที)
  - เมื่อแข่งขันครบทั้ง 2 กระดาน จะพิจารณาผู้ชนะจาก แต้ม, ผลต่าง และคะแนนดิบ

## ขั้นตอนในการแข่งขันแต่ละกระดาน มัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย

- 1) ทีมแข่งขันบันทึกชื่อทีมคู่แข่งลงในใบ Master และใบบันทึก score
- 2) ตรวจสอบจำนวนเบี้ย หากไม่ครบ แจ้งกรรมการ เมื่อครบแล้ว เบี้ยใส่ถุง
- 3) จับเบี้ยคนละ 1 ตัวเพื่อหาทีมที่ทำการแข่งขันก่อน โดยพิจารณาจาก blank, 20, 19, 18, ..., 2, 1, 0 และเครื่องหมายต่าง ๆ ตามลำดับ (ในขณะจับเบี้ย ทุกครั้ง ถุงเบี้ยต้องอยู่บนโต๊ะและคู่แข่งสามารถเห็นชัดเมื่อจับเบี้ยขึ้นมา)
- 4) ทีมที่ได้ลำดับการลงก่อน ทำการหยิบเบี้ยขึ้นมา 8 ตัว (ในกรณีหยิบเกิน ให้ฝั่งตรงข้าม หยิบเสียงหยิบเบี้ยที่เกินให้เหลือ 7 ตัว และพิจารณาเบี้ยส่งคืนให้ทีมที่หยิบเกิน 1 ตัว ที่เหลือใส่ถุง) อีกทีมหยิบเบี้ย 8 ตัว
- 5) ทีมที่ลงก่อนทำการต่อสมการ หากลงไม่ได้ ข้ามตาลงโดยสามารถเปลี่ยนเบี้ยได้
- 6) ทุกครั้งที่ลงสมการให้ตรวจสอบความถูกต้องและนับคะแนน พร้อมทั้งหยิบเบี้ยให้ครบ 8 ตัว
- 7) หากมีการทักท้วงความผิดพลาดในการลงสมการ (challenge) ให้กระทำก่อนที่ทีมลงสมการจะเขียนคะแนน
  - หากทีมทักท้วงกระทำสำเร็จจะเปลี่ยนตาลง โดยทีมลงสมการไม่มีสิทธิ์ในการเปลี่ยนเบี้ย
  - หากทีมทักท้วงผิดพลาด ทีมทักท้วงจะเสียสิทธิ์ในการลงสมการในตา นั้น
- 8) หากมีการตรวจพบว่ามี การลงสมการผิดในภายหลังจากบันทึกคะแนนแล้ว จะไม่มีผลใด ๆ เว้นแต่มีทีมที่ต้องการต่อสมการนั้น จะต้องต่อแล้วให้ถูกต้องตามหลักการคณิตศาสตร์
- 9) หากมีการเปลี่ยนตาลงโดยไม่มี การวางเบี้ยบนกระดานครบ 3 รอบ ถือว่าสิ้นสุดการแข่งขัน
- 10) หากยังไม่มีฝ่ายใดลงสมการบนกระดานเลย ให้เริ่มตั้งแต่การจับเบี้ยหาทีมลงสมการทีมแรก
- 11) ในการลงสมการแต่ละครั้งหากใช้เวลานานในการลงสมการ ทีมคู่แข่งสามารถร้องขอให้จับเวลาได้ ไม่เกิน 2 นาที(หลังจากร้องขอ)
- 12) การแข่งขันใช้เวลา 45 นาที หากกรรมการแจ้งเตือนว่าหมดเวลา ให้ต่อเวลาที่มละ 2 ตา โดยเริ่มนับจากทีมที่ได้ลงสมการเป็นทีมแรกของการแข่งขัน และในแต่ละตา จะให้ลงสมการได้ไม่เกิน 2 นาที (มีการจับเวลา)
- 13) ในกระดานที่ 1-4 ผลต่างสูงสุดได้ไม่เกิน 250
- 14) ในกระดานที่ 5 ผลต่างสูงสุดไม่เกิน 200
- 15) ในรอบชนะเลิศ ไม่มีการจำกัดผลต่าง