

การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ป.4-ป.6

1. ให้ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน บันทึกลงในแผ่น CD หรือ DVD และส่งให้คณะกรรมการตรวจสอบก่อนการแข่งขัน 30 นาที
2. หัวข้อที่ใช้ในการแข่งขัน จะแจ้งให้ทราบก่อนทำการแข่งขัน โดยทางคณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมข้อมูลให้

การใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation) ป.4-ป.6

หัวข้อการแข่งขัน

1. ค่านิยม 12 ประการ
 2. เศรษฐกิจพอเพียง
 3. อาเซียน
 4. จังหวัดเชียงใหม่
- จับฉลากหัวข้อในวันแข่งขัน

การปั้นดินน้ำมัน ปฐมวัย

หัวข้อการแข่งขัน

1. ชุมชนของเรา
2. อาหารดีมีคุณค่า
3. ธรรมชาติที่แสนสวย
4. ท้องเที่ยวสวนสัตว์
5. เศรษฐกิจพอเพียง

สร้างภาพปะติด ปฐมวัย

1. ชุมชนน่าอยู่
2. โรงเรียนของฉัน
3. เศรษฐกิจพอเพียง
4. ธรรมชาติแสนสวย
5. อาเซียน

หนังสือเล่มเล็ก

1. อาเซียน
2. ค่านิยม 12 ประการ
3. เศรษฐกิจพอเพียง